20. Soubory Java

Data, resp. objekty uložené v paměti, se samozřejmě s vypnutím aplikace ztratí. Pokud chceme zajistit, aby data byla tzv. **perzistentní** (trvalá), musíme je při ukončení programu **uložit** a při načtení programu opět **načíst**.

## Konverze Path na File

Path path = Path.of(...);

File file = path.toFile();

## Konverze File na Path

File file = new File(...);

Path path = file.toPath();

Soubor – množina údajů uložená ve vnější paměti PC

Typické operace – otevření souboru, čtení dat, zápis dat, zavření souboru

Typy souborů – textové, binární

## Textový soubor

Posloupnost znaků členěna na řádky

EOL (End of Line) – znak konce řádku !platformově závislý!

LF – Unix

CR/LF – Windows

CR – Macintosh

## Binární soubor

Posloupnost bajtů

Informace v binárním souboru kódována vnitřním kódem PC

Obsah obrázku text, Písmo, diagram, snímek obrazovky

Popis byl vytvořen automaticky

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

## FileWriter

* Třída pro zápis do souboru
* Nejjednodušší způsob
* Píše přímo do souboru
* Pouze když píše málo Writerů

## BufferedWriter

* Rychlejší

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, řada/pruh

Popis byl vytvořen automaticky

Práce s textovým

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

Bitové

Obsah obrázku text, Písmo, snímek obrazovky, řada/pruh

Popis byl vytvořen automaticky

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, software, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky